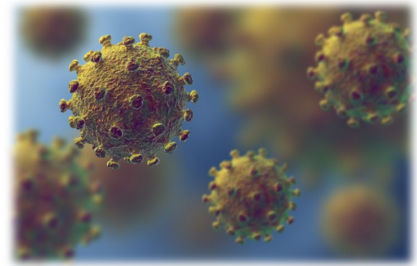


# Saison 2020/2021

Auch diese Saison fand nicht statt. Unser Team konnte ein Spiel durchführen, danach war wieder Schluss! Warum? Darum:



Ach ne, natürlich  
dieses Corona →



Aus spielerischer Sicht war es schade, aber aus Sicht der Gruppenzusammensetzung konnten wir froh sein, denn wir hätten bis nach St. Stephan fahren dürfen ☹️.

Das Digitale kam sicher nicht zu kurz. Die Sitzungen der Präsidentinnen und Präsidenten fand online statt, so auch die DV des SVRBESO.

GWU konnte aber ihre GV durchführen, da im Mai 2021 solche Zusammenkünfte wieder zugelassen wurden. Taj, und was passierte? Nicht gerade die Hälfte aber doch einige Mitglieder standen auf der A1 im Stau und steckten regelrecht fest, die GV wurde ohne Sie abgehalten – zum Glück gibt es das Handy, so war man mit den «Stauenden» in telefonischen oder whatsAppischen Kontakt 😊 und das Ab- und Zustimmung war gesichert.

# Saison 2021/2022



Es machte den Anschein, als könnten wir wieder in den «Modus: Normal» zurückkehren, die Saison startete gut, auch waren wir wieder in einer Gruppe deren Teams nicht gerade ab der Welt waren.

Doch unser Altbekannter Virus machte wieder einen Strich durch die Rechnung! Wenigstens durften wir spielen aber **mit Maske!!** Mit der Zeit wird mein «Eins» mit diesem blöden Ding.....

Dann kam die **Impflicht resp. Testpflicht** dazu, so dass man als Spielerin entweder geimpft sein oder einen negativen Covid-Test vorlegen musste. Als dann nur noch Geimpfte spielen durften, bewog dies ein Team aus unserer Gruppe die Rückrunde nicht mehr anzutreten. Das betroffene Team belegte dann den letzten Platz, was uns leider nicht viel brachte und wir doch noch zum Barrageturnier in Münsingen antreten durften. Wir belegten den dritten Platz – von drei Teams  $\Rightarrow 0$  ! Na dann, spielen wir halt in der nächsten Saison in der 4. Liga und steigen wieder auf.

Zum Abschluss trafen wir uns an einem Sonntag im Wonnemonat auf ihrem Hof zum Bräteln und Zusammensein.



Eines der Plakate das uns durch die Saison begleitete:

